

Escaperoom: het kerstverhaal op een creatieve manier

In de Protestantse Gemeente Raalte bedacht ds. Karolien Zwerver de escaperoom, een spel voor kinderen van 8 tot 80 jaar waarbij de deelnemers tijdens het spelen kennis nemen van de kerstgedachte. De kerk trekt hierin samen op met het dorp.

Doelen

- Mensen (opnieuw) kennis laten maken met het kerstverhaal.
- Verbindingen leggen tussen kerk en dorp, met name met scholen.
- (Eventueel) geld ophalen voor een goed doel, bijvoorbeeld voor de kinderen in de knel-campagne van Kerk in Actie.

Vorbereiding

- Neem contact op met andere kerken uit de omgeving, misschien willen ze meedoen.
- Begin ruim op tijd. Voor een escaperoom met Kerst is het van belang dat je al vóór de zomervakantie contact legt met de school/scholen.
- Regel twee ruimtes waarin gebouwd kan worden en die dus voor langere tijd beschikbaar zijn.
- Maak afspraken over de financiering.
- Vorm een team van mensen met verschillende kwaliteiten. Denk bijvoorbeeld aan een docent Techniek, andere mensen die goed zijn in timmeren en klussen (lokaal bouwbedrijf/klussenbedrijf?), mensen die goed zijn in PR (denk breed, wat is er plaatselijk voorhanden?), puzzelmakers, een predikant / kerkelijk werker / jongerenwerker om na te denken over de inhoud (hoe breng je het verhaal tot leven?) en mensen die vrijwilligers kunnen werven.

In Raalte was het team klein en slagvaardig. Ds. Karolien Zwerver en de beheerder van de ruimte waarin gebouwd werd zochten mensen in hun netwerk erbij en gaven allen een deeltaak. Daardoor bleef het overzichtelijk.

Ontwikkelen escaperoom

Maak met het team een plan en verdeel de taken:

- Hoe gaat de escaperoom eruitzien? (Verken de mogelijkheden van de beschikbare ruimte) Er moeten kamers ontworpen en ingericht worden. Er moet een spel bedacht worden en er moeten mensen zijn die dat kunnen maken.
- Hoe vertellen we het verhaal? Bedenk een spannende opdracht rond het Kind of Maria, en gebruik daarbij elementen uit het verhaal.
- Welke puzzels komen erin? En wie gaat die maken?
- Wie gaat wat maken? Kan het bijvoorbeeld een stageopdracht worden voor de leerlingen van VMBO-techniek?
- Welke materialen hebben we nodig en hoe komen we daaraan? (vraag bijvoorbeeld materialen via het kerkblad of de lokale krant)
- Wat gaan we doen aan PR (denk aan posters, flyers, social media, inlichten pers enz.).
- Maak een tijdspad: wanneer moet wat klaar zijn?
- Kiezen we voor een goed doel? Zo ja, welk doel (wat spreekt de doelgroep aan)?
- Maak afspraken over de onderlinge communicatie over het project.
- Bedenk hoe je de escaperoom feestelijk wilt openen (door bijvoorbeeld een bekende persoonlijkheid in het dorp).
- Maak afspraken over hoe en door wie alles weer opgeruimd gaat worden. Wat gebeurt er met de materialen? Kunnen ze hergebruikt worden?

Aan het werk

In deze fase is iedereen aan de slag met de taak die hij/zij op zich heeft genomen. Zorg goed voor de onderlinge communicatie en toon belangstelling voor elkaars werk.

In deze fase is het ook belangrijk de kerkelijke gemeente en het dorp erbij te betrekken. Laat zien en horen wat je aan het doen bent. Maak mensen enthousiast.

In Raalte is elke uitgave van het kerkblad gebruikt voor een update. Ook via Facebook waren updates over de voortgang. Bij het koffiedrinken na de dienst werden mensen enthousiast gemaakt.

Bijna klaar

Denk aan praktische zaken die nu geregeld moeten worden:

- Bepaal wanneer de escaperoom open is. Vraag een websitebouwer een website te maken waarop de escaperoom geboekt kan worden. De boeking wordt bevestigd met een e-mail. Aanmelden betekent ook komen.
- Mis je nog materialen? Vraag er nog eens om, of schaf ze aan.
- Zoek vrijwilligers (gastvrouwen/heren en 'terugpuzzelaars' (mensen die na het gebruik van de escaperoom alles weer in oude staat terugbrengen). Instrueer hen.
- Nodig mensen uit voor de feestelijke opening.
- Heeft je project al in de krant gestaan? Benader anders de regionale pers.
- Richt de escaperoom in met een zo'n klein mogelijk groepje mensen (het moet geheim blijven).

De escaperoom gaat open

- Houd als voorbereidingsteam contact met de gastheren en -vrouwen en de terugpuzzelaars. Loopt alles zoals het moet? Moeten er dingen aangepast worden?
- Laat de gastheren en -vrouwen een lijst bijhouden met de gespeelde tijden. (Het is altijd leuk om te weten wie het snelste was, ook al is het geen wedstrijd.)
- Verzamel reacties van de spelers voor latere verslaggeving en een artikel in de krant en/of het kerkblad.
- Maak eventueel opnames die later als een 'aftermovie' getoond kunnen worden.
- Geniet van de activiteit die jullie samen hebben neergezet!

Mocht je geld willen inzamelen voor een goed doel, in Raalte wordt de gastheer/-vrouw na elk dagdeel gevraagd het geld in te leveren bij de kerkrentmeester. Deze houdt het bedrag bij. Het eindbedrag wordt bekendgemaakt in de kerstnachtdienst.

Sluiten en afbreken escaperoom

- Hier zijn in de beginfase afspraken over gemaakt. Zorg ervoor dat iedereen zich aan die afspraken houdt en ruim alles samen op.
- Plan een evaluatiemoment. Zorg ervoor dat er ruimte is voor een goede evaluatie én voor het vieren van een feestje, want jullie hebben iets moois tot stand gebracht!
- Voor de evaluatie kun je gebruik maken van de lijst die je hebt gemaakt bij het ontwikkelen van de escaperoom. Zo komen alle punten nog eens langs: de praktische, de inhoudelijke, over de samenwerking, enz.