

Spelbeschrijving 'Het Goede Verhaal'

Inleiding

Gods verhaal met mensen is een goed verhaal. In de Bijbel vind je verhalen over bijzondere en toch gewone mensen. Met dit vrolijke vragen spel duik je in die verhalen. Wie houdt er nu niet van een goed verhaal?

Doelen van het spel

- Verzamel zoveel mogelijk speelkaarten.
- Ontdek bijbelverhalen én ontdek de verhalen van je medespelers.

Inhoud van de verpakking

- 52 speel- en vragenkaarten
- 3 jokers
- Spelbeschrijving

Vorbereiding

- Schud de kaarten en leg deze omgekeerd op een stapel.
- Iedere speler krijgt drie kaarten.

Hoe speel je dit spel?

- Er zijn vier kleuren kaarten. Je vormt met elkaar rijen waar alle spelers hun kaarten kunnen aanleggen. Rood komt bij rood, blauw bij blauw, et cetera. Jokers mag je bij een kleur naar keuze leggen.
- De jongste speler mag beginnen.
- Leg om de beurt twee kaarten op tafel, bij een van de rijen. Zo ontstaan er vier rijen. Van elke kleur mag er maar één rij kaarten op tafel liggen.
- Na je beurt pak je steeds twee kaarten van de stapel.
- Legt een speler een vierde kaart op een kleurenrij? Dan wint hij of zij de hele rij! Deze speler mag een vraag van één van die kaarten stellen aan een medespeler naar keuze. De gewonnen kaarten mogen op zijn of haar puntenstapel.

- **Tip:** Leg een Bijbel op tafel zodat jullie de verhalen kunnen opzoeken.

Einde van het spel

- Speel door tot iemand geen twee kaarten meer kan neerleggen.
- De speler met de grootste puntenstapel heeft gewonnen.

Het spel is te spelen in de kerk, bij de jeugdclub, thuis, bij opa en oma, met je vrienden, op school en nog véél meer plekken!

Meer goede verhalen?

De verhalen op de speelkaarten zijn maar kort.

Op iedere vragenkaart vind je het gedeelte in de Bijbel om het hele verhaal te lezen.

Wil je meer weten over hoe Jong Protestant plaatselijke kerken adviseert en ondersteunt in het jeugdwerk? Ga dan naar jongprotestant.nl

Colofon

Dit spel is een uitgave van Jong Protestant.

Alle rechten voorbehouden.

Jong
Protestant



Auteurs:	Marijn Op 't Land (No. 37) en Stephan Egbers
Eindredactie:	Saskia de Graaf en Roelien Smit
Vormgeving:	TinekeWerkt
Illustraties:	Linda Verholt

De goede verhalen in dit spel zijn uitgekozen door:

Annemijn (5), Charlotte (12), Chevelle (10), Dana (7), David (8), Ezra (4), Ines (10), Jesse (10), Joëlle (5), Julia (6), Laura (7), Levi (6), Loïs (6), Manouk (8), Mirayscha (7), Naomi (10), Naylina (10), Nienke (8), Nikki (5), Samuel (7), Sem (4), Simone (11), Sjoerd (8), Thirza (8), Tobias (10)